

ОТНОСНО: Актуализация на бюджет 2020 г. на Община Генерал Тошево

С решение № 1-16/05.02.2020 г. е приет бюджета за 2020 г., както и капиталовата програма на Община Генерал Тошево, в последствие изменени с решение № 3-25/26.03.2020 г.. Обектите заложи в нея се финансират със средства от получени трансфери, собствени бюджетни средства и целева субсидия за капиталови разходи, определена в ЗДБРБ за 2020 г.

Промяната, която се налага в разходите за местни дейности на бюджета и капиталовата програма на Община Генерал Тошево, е наложена от обективни обстоятелства за приключване на обекти или включване на нови. Съгласно чл.124, ал.3 от ЗПФ общинския съвет може да одобрява компенсирани промени между показателите, както и между отделните обекти, финансирани със средства от целевата субсидия за капиталови разходи, като тези промени се одобряват в рамките на бюджетната година.

Във връзка с това, както и с необходимостта тези средства да бъдат изцяло усвоени, се налага да се направят промени в местните разходи на бюджета и между отделните обекти в инвестиционната програма, финансирани със средства от целевата субсидия за капиталови разходи и собствени средства.

Общата рамка на промяната в инвестиционната програма е както следва:

	Било по решение 1-16/2020 г.	Става
Общо капиталови разходи	13 728 845 лв.	13 636 093 лв.
1. Целева субсидия от РБ за 2020 г.	1 118 000 лв.	1 118 000 лв.
2. Остатък от целева субсидия за 2019 г.	1 301 лв.	1 301 лв.
3. КР, които ще се финансират чрез §40-00 – постъпления от продажба на общински нефинансови активи и др. собствени бюджетни средства за КР	25 000 лв.	25 000 лв.
4. Собствени средства на община Генерал Тошево	1 084 961 лв.	1 095 760 лв.
5. Обща субсидия на ОУ	20 000 лв.	20 000 лв.
5. Разпределение на Други източници/външно финансиране/ за финансиране на КР	11 479 583 лв.	11 479 582 лв.

Необходимите промени в разходите за местни дейности по бюджета са отразени в Приложение 1, а промените в капиталовата програма на Община Генерал Тошево за 2020 г. по обекти, параграфи и източници на финансиране са описани в Приложение 2.